

Тема мероприятия: «Алиса в Расчудесии»

Форма: Квест-игра

Цели:

- продвижение книги и чтения в молодежной среде;
- развитие литературных и творческих способностей читателей;
- активное вовлечение молодых пользователей в культурно-просветительскую деятельность библиотеки.

Ход мероприятия:

Алиса: Кажется, я снова попала в сказку, ведь со мной всегда происходят самые невероятные истории. Здравствуйте! Скажите, пожалуйста, где я? (*Ответы детей*)

Алиса: Как интересно! Все чудесатее и чудесатее!!!

В это время выбегает Белый Кролик и сталкивается с Алисой

Белый Кролик: Ушки мои, ушки! Лапки, мои лапки! Как я опаздываю, - опаздываю! Надо скорее бежать, а то Красная Королева меня накажет.

Алиса: Не волнуйся, Кролик! Никто тебя не обидит. Потому что ты встретился с настоящими друзьями, и мы тебе поможем. Правда ребята?

Белый кролик: Спасибо за помощь. А хотите побывать у меня в норке? Там тепло и уютно!

Алиса: погоди Кролик, а как же ребята попадут в Страну чудес?!

Белый Кролик: Проще простого! Забыла, как сама попала ко мне в гости? Нужно всего лишь попробовать вот эти чудесные ириски. Вот только не знаю хватит ли на всех ?...

Алиса: Не огорчайся Кролик, сейчас мы их пересчитаем. Ребята, а вы хорошо считаете? Давайте поможем Кролику определить на глаз сколько здесь конфет. Кто назовет наиболее точную цифру получит приз.

Ребята пробуют угадать сколько конфет в емкостях

Алиса: Ребята, а вы любите приключения? Правильно, я тоже их обожаю.

Белый кролик: Давайте же скорее гулять по Сказочной стране!

Алиса: Но помните ребята Страна Чудес бескрайняя, и чтобы вернуться обратно вам нужно собрать ключи. Их вы найдете, проходя испытания главных героев Страны Чудес: Строгой Красной Королевы, доброй Белой Королевы, Безумного Шляпника и конечно же улыбчивого Чеширского Кота. (*если дети спросят где он*) Извините ребята, он немного стесняется и редко появляется на глаза.

Алиса раздает карты и направляет компании по несколько человек по станциям

Белая Королева: Добро пожаловать в мое царство! (*слегка приседает и кланяется*) Как вы уже заметили я полная противоположность моей сестры. Я люблю мир, покой, все живое и конечно же белый цвет!

Игра «Найди мышку»

- Но куда же запропастилась моя подружка мышка Соня. Вот проказница, наверно спряталась где-то здесь. (*подходит к емкостям*). Давайте попробуем отыскать ее.

- Как вы думаете в каком из сосудов она спряталась? (*Предлагает ребятам нащупать мышку опустив руку в емкость*)

Игра «Пантомима»

- А еще я очень люблю веселиться. Предлагаю вам наугад выбрать конфету и мимикой, и движениями изобразить что там написано.

- | | |
|---------------------------|---------------------------------------|
| 1. Прыгающий кролик | 16. Голод |
| 2. Улыбка Чеширского Кота | 17. Обжорство |
| 3. Исполни Джига-Дрыгу | 18. Ловишь бабочек сачком |
| 4. Гнев Красной Королевы | 19. Ловишь рыбу |
| 5. Игра в крокет | 20. Надуваешь воздушный шарик |
| 6. Горькая микстура | 21. Ешь лимон |
| 7. Шаги великана | 22. Чистишь зубы |
| 8. Шаги лилипута | 23. Плаваешь |
| 9. Тебе холодно | 24. Идешь по раскаленным углям |
| 10. Тебе жарко | 25. Изобрази кипящий чайник |
| 11. Ешь мороженое | 26. Покажи движения робота |
| 12. Фехтование | 27. Покажи канатоходца |
| 13. Шьешь шляпу | 28. Покажи цыпленка |
| 14. Тесные ботинки | 29. Снеговик который тает под солнцем |
| 15. Поешь в микрофон | 30. Игривый пес |

Филлворд «Страна Чудес»

Попробуйте отыскать в этом хаосе слова из произведения Льюиса Кэрролла «Алиса в стране чудес»

(Алиса, крокет, шляпник, Кэрролл, кролик, королева, нора, мыш, шляпа, Чеширский кот, варенье, мартовский заяц, чаепитие, валет, карты, еж).

Б	Е	Л	К	Н	А	Ш	А	Ч	Е
К	Э	Р	Р	О	Л	Л	Л	Е	М
Р	У	О	О	Р	И	Я	И	Ш	А
О	К	З	К	А	С	П	С	И	Р
Л	О	К	Е	Т	А	Н	Ч	Р	Т
И	Р	А	Т	Е	Ы	И	У	С	О
К	О	В	А	М	В	К	Д	К	В
Ф	Л	А	М	И	Н	Г	О	И	С
А	Е	Л	Ы	С	Т	О	С	Й	К
Б	В	Е	Ш	Л	Я	П	А	К	И
С	А	Т	Ь	Ш	Р	Л	В	О	Й
В	А	Р	Е	Н	Ь	Е	Е	Т	З
К	А	Р	Т	Ы	П	М	Ж	Т	А
К	Г	У	С	Е	Н	И	Ц	А	Я
О	Ч	А	Е	П	И	Т	И	Е	Ц

Лабиринт «Помоги кролику собрать морковку»



Мастер класс от Белой Королевы

Но больше всего на свете я люблю творить. Часами напролет я рисую, шью и вышиваю, и мастерю поделки. Сейчас я предлагаю вам сделать своими руками атрибуты для фотосессии (розы, бант Алисы, улыбка Чеширского кота, шляпа Шляпника, кексы, карты, корона, ключ и т.д.)

Красная королева: Что вы здесь все делаете? И почему вы не в красном? Вы вообще знаете кто я такая? Я Красная Королева, самая могущественная правительница Страны Чудес. Больше всего на свете я люблю наказывать провинившихся и просто обожаю красный цвет. Сейчас я буду задавать вопросы, а вы будете быстро отвечать. За каждый правильный ответ делаете шаг вперед.

Литературные шахматы с Красной Королевой

1. Назовите оттенки красного (алый, бордовый, багряный, червонный, пурпурный, пунцовый, малиновый, кровавый, рубиновый, гранатовый, вишневый, томатный)
2. Назовите литературные произведения в которых упоминается красный цвет («Красная шапочка», «Алые паруса», «Аленький цветочек»)
3. Перечислите цветы красного цвета. (Роза, мак, пион, тюльпан, шиповник, гвоздика)
4. Перечислите красные ягоды. (Малина, смородина, земляника, клубника, рябина, калина, клюква)
5. Назовите книгу в которой собраны редкие и исчезающие виды животных и растений? (Красная книга)
6. От какого красного цветка приходил в ужас тигр Шерхан? (Огненный цветок)
7. С какой строки начинается абзац? (С красной)
8. Правда ли что быки не любят красный цвет? (Нет, они плохо различают цвета, а реагируют на резкие движения)
9. Какой по счету красный цвет в радуге? (Первый)
10. Продолжите пословицы:
 - На красный цветок и пчела ... летит
 - Не красна изба углами, а красна ... пирогами
 - Красную речь красно и ... слушать

Игра «Розы для Червонной королевы»

- Кто умудрился посадить белые розы. Я же говорила, что ненавижу этот цвет. Что теперь делать? Придумала, мы покрасим их в красный. И побыстрее, а то головы с плеч.

Игра «Карточный шулер»

Как можно быстрее разложите по парам карты.

Предсказания от Красной Королевы

- | | |
|------------------------|-------------------------|
| 1. Бубновая шестерка- | Сегодня улыбнется |
| Карта очень приличная, | Тебе кто-то симпатичный |

2. Счастливчику с восьмеркой тref

Сказать я буду рада:

- Ждут тебя сегодня

Танцы до упаду.

3. Семерка черви?

Ты образец везения,

Весь класс придет

К тебе на день рождения

4. Червовая шестерка

Принесет тебе удачу

Ждет пятерка в дневнике

За решенную задачу

5. Кто вытащил восьмерку пик

Запомнить постарайся-

Ждет свиданье при луне

Как не отпирайся

6. Семерка крестовая-

Карта - очень фартовая,

Готовься маме столько помогать,

Что времени не будет погулять

7. Бубновая семерка -

За сладости в ответе

Беги домой, нашла родня

Твой тайничок с конфетой.

8. Нам удалось семерку пик достать

Повезло ли с этой картой, как знать? ...

Тебе сегодня на ночь раз пять

Одну и ту же сказку будут читать

9. С шестеркой крести мы не спорим

даже,

Что в жизни ждет тебя - она расскажет

Сосед по парте будет новый

Носить портфель до дома твой готов он

10. Восьмерка бубна?

Ну что ж не унывай

Тебе не хватит торта

И твой остынет чай

Чествование красного цвета

А теперь небольшой сюрприз. Сейчас пройдет чествование короля или королевы нашего вечера. Тот, у кого больше всего красного цвета в одежде ждет подарок – корона от Красной Королевы. Теперь вы важная особа на сегодняшнем празднике.

Чеширский кот: Здравствуйте ребята. Я знаменит тем что могу исчезать и появляться мгновенно. Стоит мне только захотеть, и я могу принять любое обличие, будь то животное или человек.

Загадки Чеширского Кота

А еще я известный на всю Страну Чудес загадочник и сейчас я хочу загадать вам самые сложные свои загадки. Удивите меня.

1. Петух может называться птицей? (Нет, он говорить не умеет)
2. На кого похожа половинка апельсина? (На вторую половинку)
3. В комнате 100 свечей. 10 из них задули. Сколько свечей останется? (10, остальные сгорят)
4. Что поднимают, когда оно не нужно? И бросают, когда понадобится? (Якорь)
5. 10 кошек ловят 10 мышей за 7 минут. Сколько уйдет времени у 1 кошки чтобы поймать 1 мышку? (7 минут)
6. Как можно зажечь спичку под водой? (В подводной лодке)
7. Как пронести воду в решете? (Заморозить)
8. Маленький, серенький на слона похож. (Слоненок)
9. Что общего в словах «день» и «ночь»? (Мягкий знак в конце)
10. Когда черной кошке лучше всего пробраться в дом? (Когда дверь открыта)
11. Какого камня не найти на дне моря? (Сухого)
12. В каком месяце 28 дней? (В каждом)
13. Что можно приготовить, но нельзя съесть? (Уроки)
14. Какой рукой лучше всего размешивать чай? (Чай лучше размешивать ложкой)
15. Сколько ми нут нужно варить крутое яйцо? (Нисколько, оно уже сварено)

Игра «Вымышленные животные»

Так как мы находимся в самом настоящем лесу, к тому же волшебном сейчас предлагаю вам придумать и изобразить на бумаге выдуманное животное, соединив части тела 2-х существующих на самом деле животных. И конечно же придумать ему имя. Например, кот с рогами и кольцом в носу – быкот; страус с головой коня – страконь; бегемот с крыльями бабочки – бабобег.

Игра «Улыбка Чеширского кота»

На блюде вы видите лимонные дольки. Сейчас вам предстоит съесть дольку лимона улыбаясь как можно шире и ни в коем случае не кривиться.

Траляля: Здравствуйте ребята, сейчас я научу вас играть в королевский крокет. Но прежде нам всем нужно как следует размяться. Повторяйте за мной ребята.

Веселая разминка «Траляля»

Вот шагают великаны их шаги всегда огромны (шагаем большими шагами)

Превратились великаны в маленьких веселых гномов (сели на корточки и передвигаемся на присядках)

Гномы превратились в кошек - (выгнулись как кошки)

Мягкие у кошек лапки (помахать руками как кошки лапками)

Если кошек потревожить - появляются царапки... (растопырить пальцы)

Вдруг лягушки появились, (присели и прыгаем как лягушки)

Искупались в быстрой речке, (плаваем)

А потом все превратились в настоящих ЧЕЛОВЕЧКОВ!!! (прыгнули и встали во весь свой рост)

- Молодцы, но предлагаю вам еще немного размяться.

Игра «Волшебная толкотня»

Все двигаются друг за другом по кругу. Вы выполняете все движения, которые я вам скажу, кроме одного «руки вверх». Того, кто выполнит запрещенное движение выбывает из игры.

Королевский крокет

Теперь можно и поиграть. Крокет – игра для настоящих королевских особ. И тем не менее правила очень простые. Вместо клюшки у вас фламинго. Вам нужно как можно быстрее и точнее забить шары в лунки.

Безумный Шляпник: Добро пожаловать в наш мир! Сегодня вас ждет толика безумия, капля абсурда и взрыв красок. Все дружно ломаем стереотипы, раздвигаем границы и нарушим все мыслимые правила. Это единственный способ выйти за рамки привычного и окунуться в сказочную атмосферу хаоса.

- Кстати, а вы не знаете «Чем ворон похож на письменный стол?» Нет, какая жалость.

Игра «Аукцион предположений»

Шляпник: Угадай, что у меня в шляпе?

Мышка: Не знаю. Но мне очень любопытно! Расскажи скорее!

Шляпник: Не могу! Ты должна сама догадаться

Мышка: Как так? А вдруг у меня не получится?

Шляпник: Все будет хорошо! Ведь ребята рядом, они тебе и помогут.

Мышка: Ребята помогут?! Я в долгу не останусь.

Шляпник: Я дам вам подсказку. Там спрятано сразу несколько предметов. И все они на букву «Ш». Я буду давать вам наводящие вопросы, а вы должны догадаться, что же там.

Мышь: Ну Шляпник, ты в своем репертуаре. Как всегда, заинтересовал и заинтриговал. Задавай свои вопросы. Мы готовы.

Призы: шариковая ручка, шляпа, шоколад, шампунь, швейный набор, шпажки, шипучка (конфеты), штампы для рисования, воздушный шарик, шоколадное яйцо, шкатулка и др.

Игра «Правда или вымысел?»

Шляпник: Ох... Все любопытственнее и любопытственнее! А сможете отгадать существуют ли животные, которых я вам буду называть?

1. Бабирусса - Млекопитающее семейства свиней подотряда нежвачных.
2. Евражка - это просторечный вариант обозначения американских сусликов.
3. Свиноногий бандикут - эти сумчатые млекопитающие с лапками похожими на свиные копытца. Предположительно являются вымершим видом. Вымерли по причине поедания их завезёнными лисами.
4. Злая щитоспинка - это лягушка с большим ртом и глазами. Вы думаете, почему она злая? По внешнему виду — сама доброта. Но среди этих лягушек обычным делом является каннибализм. В случае опасности лягушка раздувается и широко раскрывает свою пасть, демонстрируя противнику два острых нароста на нижней челюсти.
5. Дромадер — одногорбый верблюд. С греческого переводится как «бегущий».

6. Мадагаскарский присосконог – небольшая летучая мышка, на основаниях больших пальцев крыльев и подошвах задних конечностей которой находятся присоски. Внесена в Красную книгу. Обитает лишь на восточном побережье Мадагаскара.
7. Широкоухий складчатогуб – это очень крупная летучая мышь с длинными заостренными крыльями. Обладает очень большими ушами, которые соединены на лбу кожистой складкой. Довольно страшненькая.
8. Пучеглазый долгопят – пучеглазый долгопят, существо, у которого глаза весят больше, чем мозг. К тому же, они практически не вращаются и днем ничего не видят. Зато голову долгопяты поворачивают на 360 градусов, хоть в чем-то им повезло!
9. Тупорылый крокодил – своё название тупорылый крокодил получил благодаря короткой тупой морде. Хотя, мордочка довольно симпатичная.
10. Потатуйка – это обычный угод! Название угод птица получила из-за характерных звуков «уп-уп, уд-уд!»
11. Трилобит Хан Соло – свое название трилобит получил из-за того, что он был найден в китайской провинции Хунань, а Соло – потому что он был единственным представителем вида.
12. Белокрылый психролют – глубоководная рыба, ближайший родственник рыбы-капли.
13. Усатая малакоптила – птичка семейства пуховковые, отряда дятлообразные.
14. Шоколадный хирург – красивая рыбка, получившая свое название из-за шоколадного оттенка. Так же ее называют краснополосым хирургом. На теле рыбы имеются острые шипы. Быстрый удар хвоста может серьезно поранить человека, потому и хирург.
15. Морской нетопырь – вот такое чудесное создание!
16. Последняя Дурукуль – маленькая обезьянка, которая ведет только ночной образ жизни. Если ее вынести на свет, то он начнет прятаться и издавать жалобные звуки, так как он слепит обезьянку.

Игра «Джигга-Дрыга»

(Смотрит на часы на руке) Ой, ой, чуть не пропустил. Сейчас же самое время танцевать джигу-дрыгу!!! Танцуют все!!!

Игра «Чья шляпа?»

Вы все знаете, что помимо танцев и распития чая я люблю мастерить различные головные уборы. Сама Красная Королева в восторге от моих произведений. Я сейчас буду показывать шляпы, а вы должны догадаться кому они принадлежат.

- Шапокляк
- Безумного шляпника
- Д'Артаньяна
- Доктора Айболита
- Джека Воробья
- Шерлока Холмса
- Буратино
- Железного дровосека (воронку)
- Робина Гуда
- Красной шапочки
- Незнайки
- Малефисенты
- Вилли Вонки

Конкурс «Зашифрованная фраза»

Молодцы ребята. Как-то я писал письмо Алисе, и чтобы его никто не прочитал зашифровал его. А шифр позабыл. Помогите мне отправить письмо Алисе. Для этого в каждой фразе нужно мысленно опустить всего одну букву.

1. шлучший шспошсоб шобъшяшнить – шэшто шедешлатъ Шсашмошму. (Лучший способ объяснить – это самому сделать).
2. сЕсли св смисре свсё сбессмысленно, счто смесшасет свыдусмать скаской-снисбудъ смысл? (Если в мире всё бессмысленно, что мешает выдумать какой-нибудь смысл?)
3. жЛюжбоже жприкжлужчежниже ждолжно жс жчежго-жлижбо жнажчатьжся. (Любое приключение должно с чего-либо начаться)
4. Висеи, читои сикаизаинои тири раизаи, стаиноивииитися иистииноий. (Все, что сказано три раза, становится истиной)